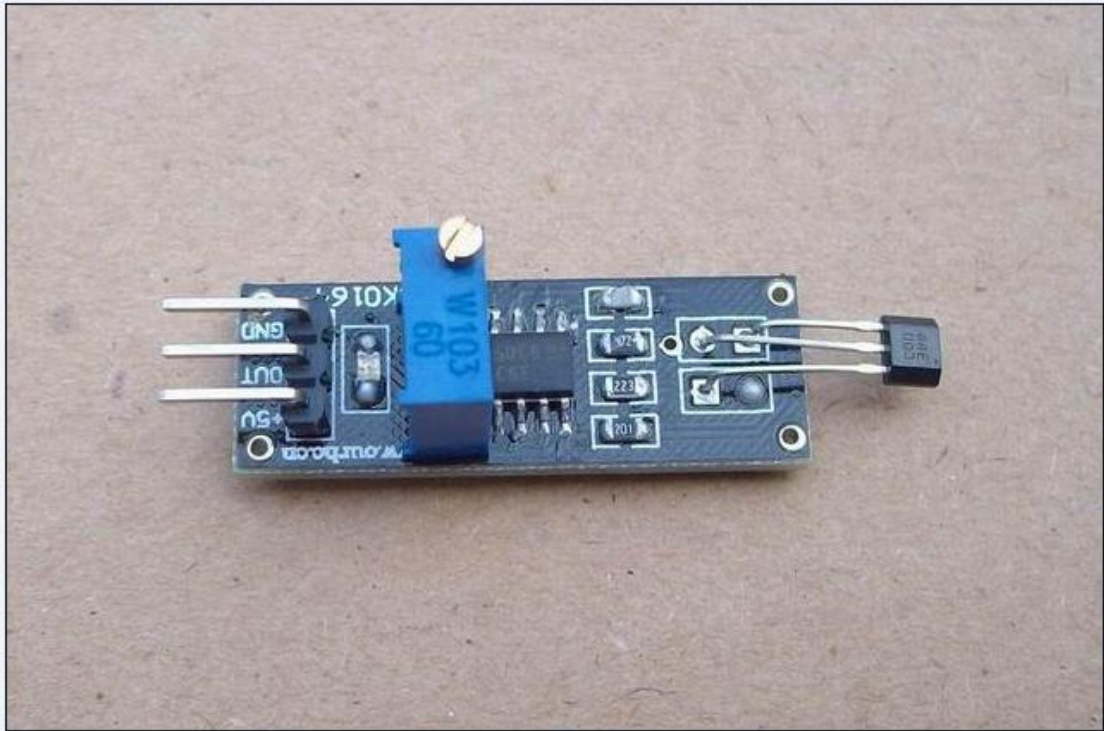


## 霍尔传感器使用说明书



### 简要说明:

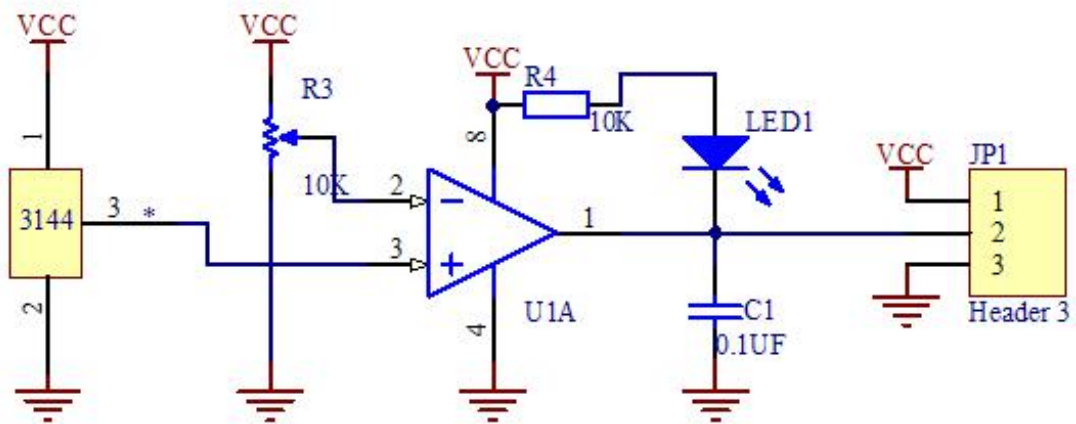
- 一、长尺寸: 32mm X 宽 11mm X 高 20mm
- 二、主要芯片: LM393、3144 霍尔传感器
- 三、工作电压: 直流 5 伏
- 四、特点:
  - 1、具有信号输出指示。
  - 2、单路信号输出。
  - 3、输出有效信号为低电平。
  - 4、灵敏度可调 (精调)。
  - 5、有磁场切割就有信号输出

6、电路板输出开关量！（可直接接单片机）

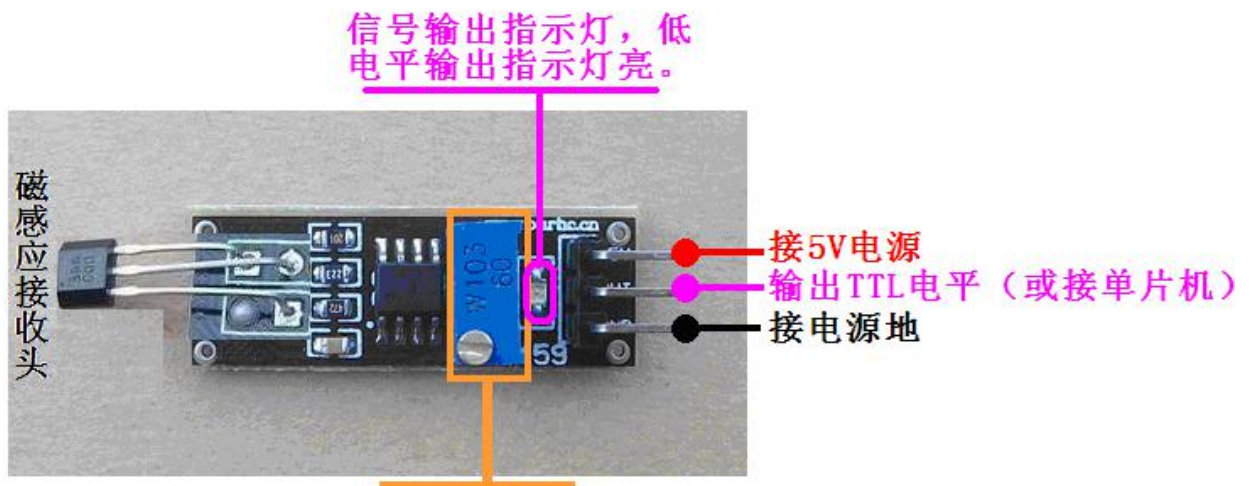
7、可用于电机测速/位置检测等场合

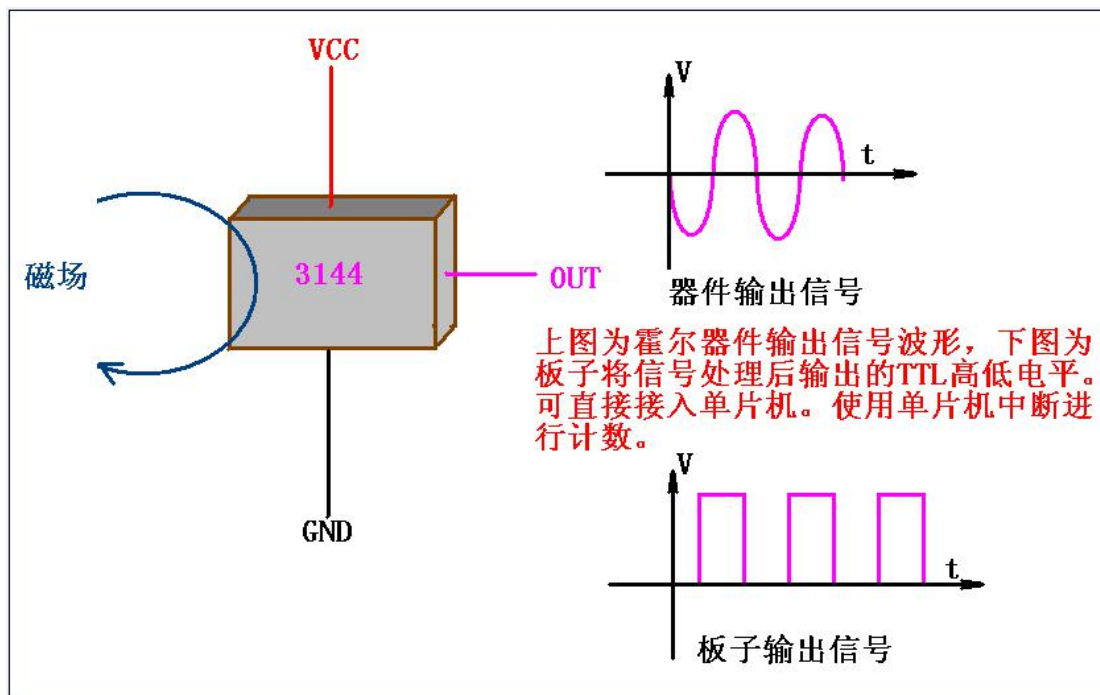
适用场合：单片机学习、电子竞赛、产品开发、毕业设计。。。

### 【原理图】



### 【图片展示】





## 【与单片机连接测试程序】

\*\*\*\*\*

汇诚科技

实现功能:此版配套测试程序

使用芯片: AT89S52

晶振: 11.0592MHZ

波特率: 9600

编译环境: Keil

作者: zhangxinchunleo

网站: www.ourhc.cn

淘宝店: 汇诚科技 <http://shop36330473.taobao.com>

【声明】此程序仅用于学习与参考，引用请注明版权和作者信息！

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

说明: 1、当测量浓度大于设定浓度时，单片机 IO 口输出低电平

\*\*\*\*\*

```
#include<reg52.h>           //库文件
```

```
#define uchar unsigned char//宏定义无符号字符型
```

```
#define uint unsigned int   //宏定义无符号整型
```

\*\*\*\*\*

I/O 定义

\*\*\*\*\*

```
sbit LED=P1^0; //定义单片机 P1 口的第 1 位（即 P1.0）为指示端
```

```
sbit DOUT=P2^0; //定义单片机 P2 口的第 1 位（即 P2.0）为传感器的输入端
```

```
/******
```

```
延时函数
```

```
*****/
```

```
void delay()//延时程序
```

```
{
```

```
uchar m,n,s;
```

```
for(m=20;m>0;m--)
```

```
for(n=20;n>0;n--)
```

```
for(s=248;s>0;s--);
```

```
}
```

```
/******
```

```
主函数
```

```
*****/
```

```
void main()
```

```
{
```

```
while(1) //无限循环
```

```
{
```

```
LED=1; //熄灭 P1.0 口灯
```

```
if(DOUT==0)//当浓度高于设定值时，执行条件函数
```

```
{
```

```
delay();//延时抗干扰
```

```
if(DOUT==0)//确定 浓度高于设定值时，执行条件函数
```

```
{
```

```
LED=0; //点亮 P1.0 口灯
```

```
}
```

```
}
```

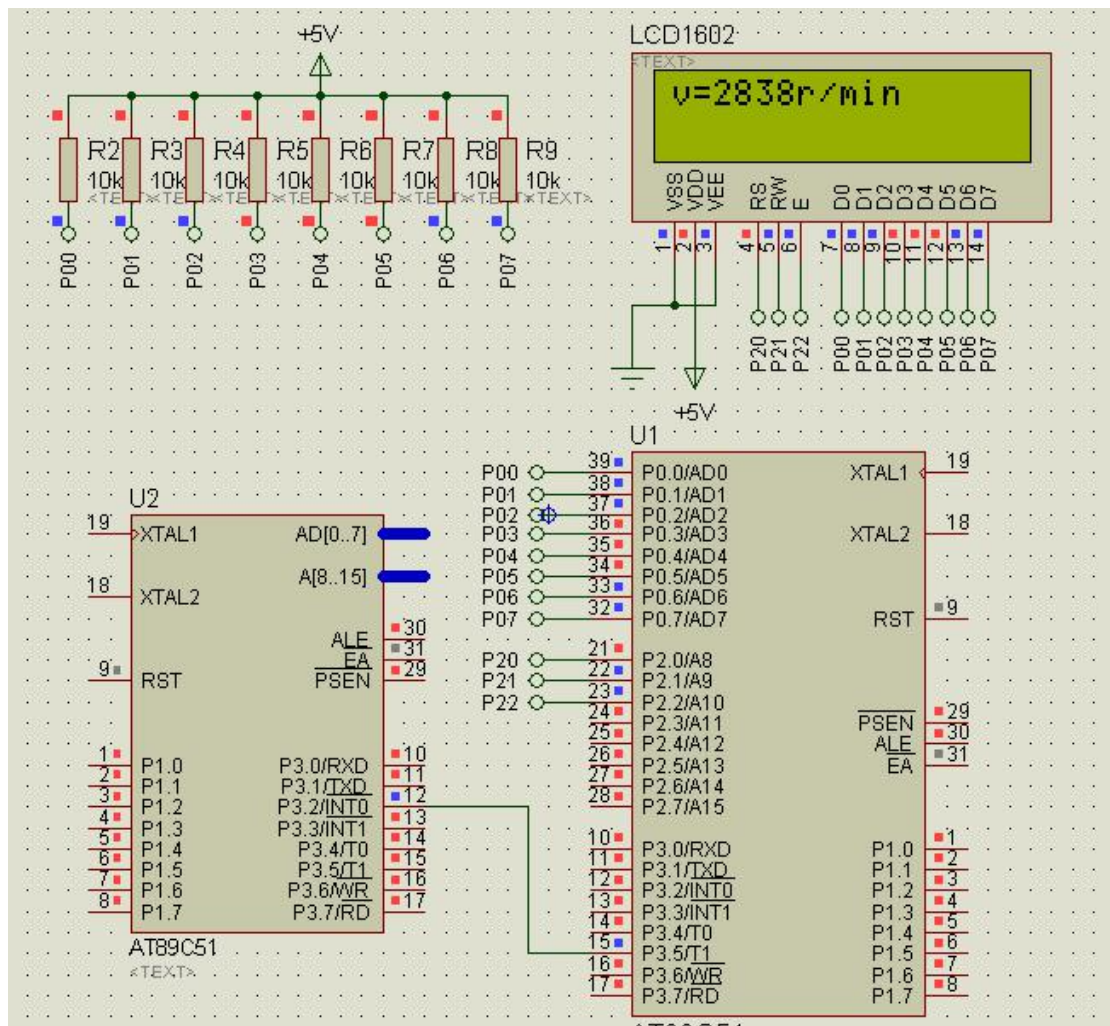
```
}
```

```
}
```

```
/******
```

```
结束
```

```
*****/
```



## 【与单片机连接测速参考程序】

\*\*\*\*\*

汇诚科技

实现功能: 电机转速表设计

使用芯片: AT89S52

晶振: 11.0592MHZ

波特率: 9600

编译环境: Keil

作者: zhangxinchunleo

网站: www.ourhc.cn

淘宝店: 汇诚科技 <http://shop36330473.taobao.com>

【声明】此程序仅用于学习与参考, 引用请注明版权和作者信息!

```
#include<reg52.h> //包含单片机寄存器的头文件
```

```
#include<intrins.h> //包含_nop_()函数定义的头文件
```

```
sbit RS=P2^0; //寄存器选择位, 将RS位定义为P2.0引脚
```

```
sbit RW=P2^1; //读写选择位, 将RW位定义为P2.1引脚
```

```

sbit E=P2^2;    //使能信号位，将 E 位定义为 P2.2 引脚
sbit BF=P0^7;  //忙碌标志位，将 BF 位定义为 P0.7 引脚
unsigned char code digit[]={"0123456789"}; //定义字符数组显示数字
unsigned int v; //储存电机转速
unsigned char count; //储存定时器 T0 中断次数
bit flag;      //计满 1 秒钟标志位
/*****

函数功能：延时 1ms
(3j+2)*i=(3×33+2)×10=1010(微秒)，可以认为是 1 毫秒
*****/

void delay1ms()
{
    unsigned char i,j;
        for(i=0;i<10;i++)
            for(j=0;j<33;j++)
                ;
}
/*****

函数功能：延时若干毫秒
入口参数：n
*****/

void delay(unsigned char n)
{
    unsigned char i;
        for(i=0;i<n;i++)
            delay1ms();
}

/*****

函数功能：判断液晶模块的忙碌状态
返回值：result。result=1，忙碌;result=0，不忙
*****/

unsigned char BusyTest(void)
{
    bit result;
    RS=0;    //根据规定，RS 为低电平，RW 为高电平时，可以读状态
    RW=1;
    E=1;    //E=1，才允许读写
    _nop_(); //空操作
    _nop_();
    _nop_();
    _nop_(); //空操作四个机器周期，给硬件反应时间
    result=BF; //将忙碌标志电平赋给 result
    E=0;    //将 E 恢复低电平

```

```

    return result;
}
/*****
函数功能：将模式设置指令或显示地址写入液晶模块
入口参数：dictate
*****/
void WriteInstruction (unsigned char dictate)
{
    while(BusyTest()==1); //如果忙就等待
    RS=0;                //根据规定，RS 和 R/W 同时为低电平时，可以写入指令
    RW=0;
    E=0;                //E 置低电平(根据表 8-6，写指令时，E 为高脉冲，
                        //就是让 E 从 0 到 1 发生正跳变，所以应先置"0"

    _nop_();
    _nop_();            //空操作两个机器周期，给硬件反应时间
    P0=dictate;        //将数据送入 P0 口，即写入指令或地址
    _nop_();
    _nop_();
    _nop_();
    _nop_();            //空操作四个机器周期，给硬件反应时间
    E=1;                //E 置高电平
    _nop_();
    _nop_();
    _nop_();
    _nop_();            //空操作四个机器周期，给硬件反应时间
    E=0;                //当 E 由高电平跳变成低电平时，液晶模块开始执行命令
}

```

```

/*****
函数功能：指定字符显示的实际地址
入口参数：x
*****/

```

```

void WriteAddress(unsigned char x)
{
    WriteInstruction(x|0x80); //显示位置的确定方法规定为"80H+地址码 x"
}

```

```

/*****

```

```

函数功能：将数据(字符的标准 ASCII 码)写入液晶模块
入口参数：y(为字符常量)

```

```

*****/

```

```

void WriteData(unsigned char y)
{
    while(BusyTest()==1);
    RS=1;                //RS 为高电平，RW 为低电平时，可以写入数据
    RW=0;

```

```

E=0;          //E 置低电平(根据表 8-6, 写指令时, E 为高脉冲,
              // 就是让 E 从 0 到 1 发生正跳变, 所以应先置"0"

P0=y;        //将数据送入 P0 口, 即将数据写入液晶模块

_nop_();
_nop_();
_nop_();
_nop_();     //空操作四个机器周期, 给硬件反应时间
E=1;         //E 置高电平
_nop_();
_nop_();
_nop_();
_nop_();     //空操作四个机器周期, 给硬件反应时间
E=0;         //当 E 由高电平跳变成低电平时, 液晶模块开始执行命令
}

/*****
函数功能: 对 LCD 的显示模式进行初始化设置
*****/

void LcdInitiate(void)
{
    delay(15);          //延时 15ms, 首次写指令时应给 LCD 一段较长的反应时间
    WriteInstruction(0x38); //显示模式设置: 16×2 显示, 5×7 点阵, 8 位数据接口
    delay(5);          //延时 5ms , 给硬件一点反应时间
    WriteInstruction(0x38);
    delay(5);
    WriteInstruction(0x38); //连续三次, 确保初始化成功
    delay(5);
    WriteInstruction(0x0c); //显示模式设置: 显示开, 无光标, 光标不闪烁
    delay(5);
    WriteInstruction(0x06); //显示模式设置: 光标右移, 字符不移
    delay(5);
    WriteInstruction(0x01); //清屏幕指令, 将以前的显示内容清除
    delay(5);
}

/*****
函数功能: 显示速度提示符
*****/

void display_sym(void)
{
    WriteAddress(0x00); //写显示地址,将在第 1 行第 1 列开始显示
    WriteData('v');     //将字符常量 v 写入 LCD
    WriteData('=');     //将字符常量=写入 LCD
}

```



```

/*****
函数功能：显示速度数值
*****/

void display_val(unsigned int x)
{
    unsigned char i,j,k,l;    //j,k,l 分别储存温度的百位、十位和个位
        i=x/1000;            //取千位
        j=(x%1000)/100;     //取百位
        k=(x%100)/10;       //取十位
        l=x%10;             //取个位

        WriteAddress(0x02);    //写显示地址,将在第 1 行第 3 列开始显示
        WriteData(digit[i]);   //将千位数字的字符常量写入 LCD
        WriteData(digit[j]);   //将百位数字的字符常量写入 LCD
        WriteData(digit[k]);   //将十位数字的字符常量写入 LCD
        WriteData(digit[l]);   //将个位数字的字符常量写入 LCD

    }
/*****
函数功能：显示速度单位“r/min”
*****/

void display_unit(void)
{
    WriteAddress(0x06);    //写显示地址,将在第 2 行第 7 列开始显示
        WriteData('r');     //将字符常量 r 写入 LCD
        WriteData('/');     //将字符常量/写入 LCD
        WriteData('m');     //将字符常量 m 写入 LCD
        WriteData('i');     //将字符常量 i 写入 LCD
        WriteData('n');     //将字符常量 n 写入 LCD

    }
/*****
函数功能：主函数
*****/

void main(void)
{
    LcdInitiate();        //调用 LCD 初始化函数
    TMOD=0x51;            //定时器 T1 工作于计数模式 1，定时器 T0 工作于计时模式 1；
    TH0=(65536-46083)/256; //定时器 T0 的高 8 位设置初值，每 50ms 产生一次中断
    TL0=(65536-46083)%256; //定时器 T0 的低 8 位设置初值，每 50ms 产生一次中断
    EA=1;                 //开总中断
    ET0=1;                //定时器 T0 中断允许
    TR0=1;                //启动定时器 T0
    count=0;              //将 T0 中断次数初始化为 0
    display_sym();        //显示速度提示符
    display_val(0000);    //显示器工作正常标志
}

```

```

display_unit();          //显示速度单位
while(1)                //无限循环
{
    TR1=1;              //定时器 T1 启动
    TH1=0;              //定时器 T1 高 8 位赋初值 0
    TL1=0;              //定时器 T1 低 8 位赋初值 0
    flag=0;             //时间还未满 1 分钟
    while(flag==0)      //时间未满足等待
        ;
    v=(TH1*256+TL1)*60/16; //计算速度，每周产生 16 个脉冲
    display_val(v);      //显示速度
}
}
/*****
函数功能：定时器 T0 的中断服务函数
*****/
void Time0(void ) interrupt 1 using 1 //定时器 T0 的中断编号为 1，使用第 1 组工作寄存器
{
    count++;            //T0 每中断 1 次，count 加 1
    if(count==20)       //若累计满 20 次，即计满 1 秒钟
    {
        flag=1;        //计满 1 秒钟标志位置 1
        count=0;        //清 0，重新统计中断次数
    }
    TH0=(65536-46083)/256; //定时器 T0 高 8 位重新赋初值
    TL0=(65536-46083)%256; //定时器 T0 低 8 位重新赋初值

}
/*****
                                结束
*****/

```